

回転むてん丸トレーディングカードゲーム 遊び方説明書

準備

●プレイシートの説明



相手の手札

相手のシート

お皿置き場

ライフ置き場

キャラカード置き場

キャラカード置き場

ライフ置き場

お皿置き場

自分のシート

山札置き場



自分の手札

相手に見えないように手に持ちます。

「場」とは、自分のシートのことを言います。

ゲームスタート



- ① ライフを4枚ずつ「ライフ置き場」に置きます。
- ② カード20枚を裏向きのまま、自分のシート右下の「山札置き場」に置きます。
- ③ 自分の山札の上から4枚を取り、相手に見えないように手に持ちます。
- ④ ジャンケンで「先攻」「後攻」を決めます。
- ⑤ 「先攻」は、自分の山札から1枚カードを引きます。
- ⑥ Lv.1の「キャラカード」を「キャラカード置き場」の好きな位置に、1～3枚置きます。
- ⑦ 手札が4枚になるように自分の山札からカードを引きます。
- ⑧ 「後攻」も同じように⑤～⑦をします。
- ⑨ 準備がととのったら、「先攻」からゲームスタート(攻撃)です。

■用意するもの

- カード … 20枚(各自)
- プレイシート … 2枚(「びくら村」あるいは「添魔殿」)
※くら寿司店舗での配布、もしくは「回転むてん丸」のホームページからダウンロードできます。(http://www.kura-corpora.co.jp/)
- ライフ … 4枚(各自)
※右下のライフを切り取って使います。
ライフは、シールやパッチで代用してもかまいません。

■ゲームのながれと勝敗

- 先攻と後攻を決めて、自分の番になったら、攻撃することができます。
- ゲームの勝敗は、相手の4つのライフを「0」にするか、相手の山札のキャラカードが先になければ勝ちです。

●カードの説明



●効果を発動しよう!

- 攻撃系 …… 自分の番まで有効
- 防御系 …… 次の相手の番まで有効

効果を発動したキャラカードは次の自分の番まで通常攻撃、ライフ攻撃ができません。使い終わった技カードは自分の捨て札となります。

効果は、自分の番の好きなタイミングで発動することができます。

●お皿とは?

技カード(効果)やライフ攻撃を使うために必要なものです。お皿をためて、技カード(効果)をどんどん使いましょ!

自分の番にすること



- ① 「場」に出ている「キャラカード」を全て右に1つ移動させます。
※右端にあるカードは、左端に移動します。
- ② 1番左端に移動した「キャラカード」は、体力が「全回復」します。
※「全回復」したカードは、正面を向けてください。
- ③ 自分の山札から1枚引き、手札に加えます。
- ④ 空いている「キャラカード置き場」に「キャラカード」を置きます。
※「キャラカード」を置かなくてもかまいません。
- ⑤ 「場」にある「キャラカード」は、それぞれ1回ずつ「A. 通常攻撃」あるいは「B. ライフ攻撃」をします。
- ⑥ 手札が4枚になるように自分の山札からカードを引きます。
※5枚以上ある場合は、どれかを自分の捨て札にし、合計4枚とします。
- ⑦ 「先攻」も「後攻」も同じように①～⑥を順番に行います。
- ⑧ 技カードやキャラカードの効果が発動することができます。
※使い終わった技カードは自分の捨て札となります。効果を発動したキャラカードは次の自分の番まで通常攻撃、ライフ攻撃ができません。

捨て札は、自分のシートの近くにまとめておきましょう。

A. 通常攻撃



- ① どの「キャラカード」で攻撃するか選びます。
- ② 「キャラカード」の攻撃の矢印の方向を選び、相手の「キャラカード」を攻撃します。
※攻撃を受けた相手は、攻撃力の数だけその場で反時計回りに回転します。
- ③ 相手の「キャラカード」の体力が「0」になったら、自分のシートの左下の「お皿置き場」に裏向きで置きます。
- ④ 戦いに勝ったカードは、体力を「全回復」できます。
また、自分の手札にLv.2の「キャラカード」があれば交換できます。
※このとき、回収したLv.1の「キャラカード」は、自分の捨て札となります。
- ⑤ 「お皿置き場」のお皿(カードの裏)がたまらないうと「技カード」や「ライフ攻撃」のときに、攻撃できなくなります。

B. ライフ攻撃



- ① どの「キャラカード」で攻撃するか選びます。
- ② 矢印方向の相手のシートの「キャラカード置き場」に「キャラカード」がなければ、相手の「ライフ」を直接攻撃できます。
(左の図の場合、必要な血数が「3」で、ライフ攻撃が「2」になります)
- ③ 攻撃に必要な枚数の「お皿」は、自分のシートの「お皿置き場」から相手の捨て札となります。このとき相手の「ライフ」への攻撃は一度だけできます。
- ④ 攻撃力の数だけ相手の「ライフ」を「場」から出します。
- ⑤ 相手の「ライフ」を「0」にするか、相手の山札のキャラカードが先になければ「勝ち」です。



今回の「回転むてん丸トレーディングカードゲーム」の遊び方は、あくまで基本的な遊び方のひとつです。ルールや用意するものは、各自ご自由に工夫してお楽しみください。

